



Meli Melo

Jacques ZEIMET
Gigamic (2003)

Pour 2 à 7 joueurs - A partir de 7 ans - Durée: 15' - 30'



But du jeu

Reconnaître les cartes avec le plus de similitudes dans la tenue des faisanes.

Mise en place

Il faut placer au centre de la table le pion rouge, autour de celui-ci il faut placer les pions bleus. Les 64 cartes sont mélangées.

Déroulement d'un tour

Le joueur le plus coloré commence la partie. Il prend le paquet de cartes et les retourne au fur et à mesure tant que personne n'a trouvé de similitude sur les cartes présentées sur la table.

Que se passe-t-il quand on voit une similitude ou 2 verres de terre :

- Si on reconnaît 1 élément identique (bec, chapeau, foulard, ...) avec la même couleur. Le premier à le voir doit crier la combinaison Element Couleur à haute voix. Il emporte le paquet de cartes déjà retournées. Si il s'est trompé, il doit alors rendre une de ses cartes qui retourne à la fin du paquet.
- Si on reconnaît plus d'un élément identique avec des couleurs identiques, chaque joueur qui attrape un pion bleu prend une carte retournée. Si un joueur s'est trompé, il doit alors rendre une de ses cartes qui retourne à la fin du paquet.
- Si on reconnaît 2 cartes identiques alors il faut attraper le plus rapidement le pion rouge. Le joueur reçoit les cartes retournées. Si un joueur s'est trompé, il doit alors rendre une de ses cartes qui retourne à la fin du paquet.
- Si on voit deux verres de terre sur une carte, il faut frapper sur la table, cette action prévaut sur les autres. Le joueur reçoit les cartes retournées. Si un joueur s'est trompé, il doit alors rendre une de ses cartes qui retourne à la fin du paquet.



Après la découverte d'un élément, c'est le joueur suivant qui retourne les cartes. Il doit le faire de manière à ce que les autres joueurs soient les premiers à les voir.

Fin de la partie

La partie se termine lorsque la dernière carte est retournée et que les joueurs ont évalué celle-ci pour savoir si elle répond aux critères de recherches des faisanes. Ensuite, le vainqueur est celui qui a récolté le plus de cartes.