



Carrément passionnant pour 2 ioueurs



Le jeu se compose des éléments suivants :

• 1 plateau de jeu de 196 cases,

42 pièces (21 pièces violettes et 21 pièces oranges),

• 2 range-pièces. Chacune des 21 pièces est de forme différente. Il y a 1 pièce d'un carré, 1 pièce à deux carrés, 2 pièces à trois carrés, 5 pièces à quatre carrés, 12 pièces à cinq carrés (fig. n°1).

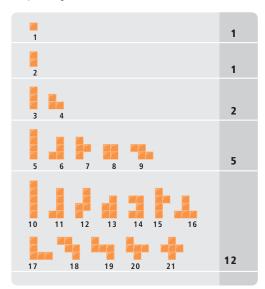


Figure 1

Deux points de départ figurent sur le plateau

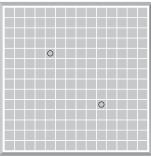


Figure 2

But du jeu

Pour chaque joueur, l'objectif est de placer le maximum de carrés sur

3 Déroulement d'une partie

Chaque joueur prend les 21 pièces d'une même couleur. Les joueurs tirent au sort la première couleur à jouer. Le premier joueur place la première pièce de son choix sur le plateau de telle sorte que celle-ci recouvre l'un des points de départ du plateau (fig. n°3).

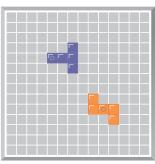


Figure 3

Pour les tours suivants, chaque nouvelle pièce posée doit toucher une pièce de la même couleur par un ou plusieurs coins et jamais par les cotés. Cependant, les pièces de couleur différente peuvent se toucher par les cotés (fig. n°4).

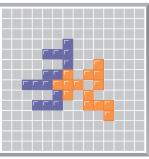


Figure 4

Les pièces du jeu peuvent être disposées dans n'importe quel sens sur le plateau. Une pièce posée sur le plateau ne peut plus être déplacée jusqu'à la fin de la partie.



Fin de la partie

Lorsqu'un joueur ne peut plus placer de pièce, il laisse l'autre joueur jouer, jusqu'au moment où ce dernier est bloqué à son tour.

Lorsque les deux joueurs sont bloqués, chacun compte le nombre de carrés qu'il n'a pu placer sur le plateau et calcule son résultat:

- -- 1 point par carré non posé.
- +15 points si les 21 pièces ont été posées +20 points si les 21 pièces ont été posées avec le carré solitaire en dernière position.

La figure n°5 présente une partie terminée :

- le joueur des pièces oranges a pu placer toutes ses pièces avec le carré solitaire en dernière position : +20 points,
- le joueur des pièces violettes n'a pu placer 2 pièces de trois carrés et 1 pièce de 4 carrés : - 10 points

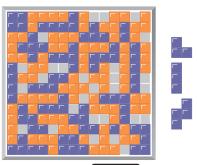


Figure 5

Durée d'une partie

Les parties durent généralement environ 15 minutes.

Conseils de jeu :

En théorie toutes les pièces peuvent être placées sur le plateau. Le plateau comporte 196 cases et le total des 42 pièces correspond à 178 carrés.

Cependant chaque joueur va gêner son adversaire en posant ses pièces sur le plateau et il sera difficile de placer toutes les pièces sur le plateau.

Ne vous laissez pas enfermer par votre adversaire et veillez durant toute la partie à conserver une ou plusieurs portes de sortie. Si vous restez confiné dans votre zone de départ, vous serez très vite bloqué.

Essayez de placer vos grosses pièces sur le plateau en début de partie. En effet, vers la fin du jeu, la place devient réduite et vous risquez de ne plus pouvoir placer vos

Apprenez à utiliser les caractéristiques de vos pièces : elles sont toutes différentes avec des potentialités multiples qu'il s'agit d'utiliser à bon escient.

Jouez en fonction de vos pièces restantes mais aussi en fonction des pièces restantes chez votre adversaire.

Souvenez-vous que terminer une couleur rapporte quinze points, et même vingt points si l'on termine par le carré solitaire.

Blokus Duo est une variante pour 2 joueurs du jeu Blokus.

Ce jeu a été primé dans le monde entier. Il permet de jouer à 2, 3, ou 4 joueurs avec les mêmes règles de jeu.

Venez et découvrez les différentes version du jeu Blokus sur notre site Internet :

Vous pourrez jouer contre l'ordinateur, obtenir des conseils de jeu, commander des pièces perdues, rencontrer d'autres joueurs et vous situer dans le classement

Nous avons apporté le plus grand soin à la fabrication de votre jeu Blokus. Néanmoins, si vous constatez un défaut de fabrication ou l'absence d'une pièce du jeu, vous pouvez contacter le distributeur de ce produit.

Blokus, d'après une idée originale de Bernard Tavitian. Toutes les marques citées sont des marques déposées.

