

Vous venez de trouver cette règle qui vous est bien utile. Parfois, vous allez pouvoir évaluer un jeu avant de vous le procurer. Parfois, vous allez faire revivre un jeu qui s'endormait sous la poussière ou que vous avez dégotté sur un troc.

Cette règle n'est pas arrivée sur Internet par hasard.

Elle a été sauvegardée par un collectionneur de jeux de société qui tente, depuis 1998, de partager sa passion sur son site :



Si vous appréciez de trouver cette règle sur un site gratuit, et souhaitez encourager cette initiative, vous pouvez marquer votre reconnaissance de différentes manières :

- En m'envoyant un petit courrier qui fait toujours plaisir
- En m'envoyant une règle qui manque à un jeu de ma collection
- En m'offrant un jeu absent de ma collection
- En faisant un don, même minime

Vous trouverez mon adresse postale et électronique ainsi qu'un lien permettant un don via *Paypa*/sur la page contact de mon site :

<http://jeuxsoc.fr/contact.php>



Pour tout renseignement, veuillez contacter :

GRAIN DE CREA

Nicolas Delclite

Le Nozier, 48140 Le Malzieu Forain

04.66.47.38.17

contact@graindecrea.fr

www.graindecrea.fr



GRAIN DE CREA

**Artisan créateur de jeux,
déco et mobilier en bois
Animation Arts du Cirque**

www.graindecrea.fr

Nicolas Delclite
contact@graindecrea.fr
Siret : 518 258 702 00019
04.66.47.38.17



Pontu

2 à 4 joueurs
à partir de 6 ans

I.P.N.S



Contenu :

1 plateau

12 pions de 4 couleurs différentes

40 ponts (+2 en cas de perte)

Présentation et préparation du jeu

Placez tous les ponts entre chaque case fixée au plateau.

Les joueurs choisissent une couleur de pion

A 2 joueurs, disposer les 3 pions des joueurs sur la deuxième ligne au centre face à l'adversaire (cf photo ci-contre).

A 3 joueurs, en début de partie, les joueurs chacun leur tour place 1 à 1 leur 3 pions sur le plateau.

A 4 joueurs, idem que pour 3 joueurs sauf qu'ils ont que 2 pions chacun. Les joueurs choisissent de jouer chacun pour soi ou par équipe de deux (face à face).

But du jeu :

Le but du jeu est d'isoler tous les pions de son(ses) adversaire(s).

Règles du jeu :

Le joueur qui commence est tiré au sort.

Chacun leur tour, les joueurs doivent déplacer un de leur pion d'une case en passant par un pont. Ensuite ils enlèvent un pont de leur choix.

Deux pions ne peuvent pas se trouver sur une même case.

Le premier joueur qui n'a plus de pont autour de tous ses pions est éliminé.

Dans le cas où le pion d'un joueur ne peut pas bouger (ex : un pion adverse bloque le déplacement), celui-ci n'est pas considéré comme éliminé. Si ce pion est le dernier du joueur, le joueur peut quand même enlever un pont sans déplacer son pion.

Variante :

Un joueur à son tour, doit déplacer un de ses pions d'une case et **soit** retirer un pont **soit** déplacer un pont d'un quart de tour sur l'axe d'une case.

Durée :

Une partie dure de 10 à 20 minutes.

