

Big Points



But du jeu : obtenir le plus de PV (points de victoire) en ramassant des disques de couleur après avoir déplacé les pions qui permettent de les prendre. Comme les parties sont courtes, on peut décider de jouer autant de parties qu'il y a de joueurs et chacun ainsi commencera le premier.

Préparation :

- Former aléatoirement une file indienne composée de tous les jetons de couleur.
 - Placer les pions près du début de la file (les pions n'appartiennent à personne).
 - Mettre 1 disque de chaque couleur (sauf noir et blanc) à côté de l'escalier !
- (Ces disques seront pris par le joueur qui pose un pion sur l'escalier de la couleur correspondant à ce pion)
(Exemple : s'il pose le pion vert il prendra le disque vert)



Déroulement :

1. ▶ A son tour de jeu, le joueur **CHOISIT UN PION de la couleur qu'il veut.**
2. ▶ Déplace le pion choisi en le mettant obligatoirement **sur le PREMIER DISQUE DE LA COULEUR DU PION CHOISI**, en avançant dans la direction de l'escalier.
Il n'est pas permis de le déplacer en arrière.
3. ▶ Décide de choisir **DE PRENDRE** :
 - soit le **PREMIER** disque **LIBRE DEVANT** le pion qu'il vient de déplacer.
 - soit le **PREMIER** disque **LIBRE DERRIERE** le pion qu'il vient de déplacer.

Libre = sur lequel ne se trouve pas de pion !

- ! Chaque joueur garde ses disques CACHES DANS SA MAIN !

A l'approche de l'escalier, s'il n'y a plus de disque dont la couleur corresponde au pion entre le pion et l'escalier d'arrivée, **on place le pion sur LA MARCHE LIBRE LA PLUS HAUTE de l'escalier et on PREND UN DISQUE** situé à côté de l'escalier, **DE LA COULEUR DU PION.**

Les DISQUES NOIRS

! Après son tour et seulement après son tour !! Le joueur peut décider de jouer son disque noir : c'est-à-dire **DEPLACER ENCORE UNE FOIS UN PION**, n'importe lequel, vers **l'AVANT ou vers l'ARRIERE (!)** et ensuite enlever un disque comme normalement.

! Il n'est pas permis d'utiliser plusieurs disques noirs pendant un même tour !

! On ne peut pas utiliser le disque noir qu'on vient de prendre !

Les DISQUES BLANCS

Chaque disque blanc fait rapporter **DES POINTS : nombre disques blancs X nombre de disques de couleurs différentes.**

Exemple : 2 disques blancs et 2 rouges, 1 mauve, 1 vert, 1 noir $\Rightarrow 2$ (disques blancs) \times 4 (couleurs différentes autres que blanc) = 8 points.

N.B. les disques noirs non utilisés comptent comme une couleur !!

Fin du jeu: au moment où le dernier pion arrive sur l'escalier.

DECOMPTE des points :

- **CHAQUE DISQUE** rapporte autant de points que le **CHIFFRE SUR LA MARCHE de L'ESCALIER** pour le pion de la couleur correspondante.
- **Et RAJOUTER** la valeur de **CHAQUE DISQUE BLANC** qui varie de 0 (quand on n'a que des cases blanches en mains) à 6 (au moins une case de chaque couleur et au moins une noire) **valeur égale au nombre des autres couleurs présentes en mains** à la fin de la course.