



Pneus Durs

(pour Beau Temps, inefficaces sous la pluie)

- Temps beau ou variable : rien
- Pluie : +3 cases de déplacement pour tt déplacement dont au moins 1 case est effectuée dans une zone de virage



Pneus Durs

(pour Beau Temps, inefficaces sous la pluie)

- Temps beau ou variable : rien
- Pluie : +3 cases de déplacement pour tt déplacement dont au moins 1 case est effectuée dans une zone de virage



Pneus Durs

(pour Beau Temps, inefficaces sous la pluie)

- Temps beau ou variable : rien
- Pluie : +3 cases de déplacement pour tt déplacement dont au moins 1 case est effectuée dans une zone de virage



Pneus Durs

(pour Beau Temps, inefficaces sous la pluie)

- Temps beau ou variable : rien
- Pluie : +3 cases de déplacement pour tt déplacement dont au moins 1 case est effectuée dans une zone de virage



Pneus Tendres

conseilles si pas pluie, handicapants si pluie

- Temps beau ou variable : +1 case (optionnelle) a chq déplacement (SAUF sortie Stand) MAIS -2 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage.
Si pas de chgt de pneus fin 1er tour : -> perte du bonus de 1 case
Si pas de chgt de pneus fin 2e tour : -> -3 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage
- Pluie : +3 cases de déplacement pour tt déplacement dont au moins 1 case est effectuée dans une zone de virage durant essais et les 2ers tours de course.
Si pas de chgt de pneus fin 2e tour : -> -3 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage



Pneus Tendres

conseilles si pas pluie, handicapants si pluie

- Temps beau ou variable : +1 case (optionnelle) a chq déplacement (SAUF sortie Stand) MAIS -2 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage.
Si pas de chgt de pneus fin 1er tour : -> perte du bonus de 1 case
Si pas de chgt de pneus fin 2e tour : -> -3 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage
- Pluie : +3 cases de déplacement pour tt déplacement dont au moins 1 case est effectuée dans une zone de virage durant essais et les 2ers tours de course.
Si pas de chgt de pneus fin 2e tour : -> -3 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage



Pneus Tendres

conseilles si pas pluie, handicapants si pluie

- Temps beau ou variable : +1 case (optionnelle) a chq déplacement (SAUF sortie Stand) MAIS -2 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage.
Si pas de chgt de pneus fin 1er tour : -> perte du bonus de 1 case
Si pas de chgt de pneus fin 2e tour : -> -3 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage
- Pluie : +3 cases de déplacement pour tt déplacement dont au moins 1 case est effectuée dans une zone de virage durant essais et les 2ers tours de course.
Si pas de chgt de pneus fin 2e tour : -> -3 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage



Pneus Tendres

conseilles si pas pluie, handicapants si pluie

- Temps beau ou variable : +1 case (optionnelle) a chq déplacement (SAUF sortie Stand) MAIS -2 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage.
Si pas de chgt de pneus fin 1er tour : -> perte du bonus de 1 case
Si pas de chgt de pneus fin 2e tour : -> -3 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage
- Pluie : +3 cases de déplacement pour tt déplacement dont au moins 1 case est effectuée dans une zone de virage durant essais et les 2ers tours de course.
Si pas de chgt de pneus fin 2e tour : -> -3 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage



Pneus Durs

(pour Beau Temps, inefficaces sous la pluie)

- Temps beau ou variable : rien
- Pluie : +3 cases de déplacement pour tt déplacement dont au moins 1 case est effectuée dans une zone de virage



Pneus Durs

(pour Beau Temps, inefficaces sous la pluie)

- Temps beau ou variable : rien
- Pluie : +3 cases de déplacement pour tt déplacement dont au moins 1 case est effectuée dans une zone de virage



Pneus Durs

(pour Beau Temps, inefficaces sous la pluie)

- Temps beau ou variable : rien
- Pluie : +3 cases de déplacement pour tt déplacement dont au moins 1 case est effectuée dans une zone de virage



Pneus Durs

(pour Beau Temps, inefficaces sous la pluie)

- Temps beau ou variable : rien
- Pluie : +3 cases de déplacement pour tt déplacement dont au moins 1 case est effectuée dans une zone de virage



Pneus Tendres

conseilles si pas pluie, handicapants si pluie

- Temps beau ou variable : +1 case (optionnelle) a chq déplacement (SAUF sortie Stand) MAIS -2 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage.
- Si pas de chgt de pneus fin 1er tour : -> perte du bonus de 1 case
- Si pas de chgt de pneus fin 2e tour : -> -3 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage
- Pluie : +3 cases de déplacement pour tt déplacement dont au moins 1 case est effectuée dans une zone de virage durant essais et les 2ers tours de course.
- Si pas de chgt de pneus fin 2e tour : -> -3 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage



Pneus Tendres

conseilles si pas pluie, handicapants si pluie

- Temps beau ou variable : +1 case (optionnelle) a chq déplacement (SAUF sortie Stand) MAIS -2 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage.
- Si pas de chgt de pneus fin 1er tour : -> perte du bonus de 1 case
- Si pas de chgt de pneus fin 2e tour : -> -3 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage
- Pluie : +3 cases de déplacement pour tt déplacement dont au moins 1 case est effectuée dans une zone de virage durant essais et les 2ers tours de course.
- Si pas de chgt de pneus fin 2e tour : -> -3 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage



Pneus Tendres

conseilles si pas pluie, handicapants si pluie

- Temps beau ou variable : +1 case (optionnelle) a chq déplacement (SAUF sortie Stand) MAIS -2 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage.
- Si pas de chgt de pneus fin 1er tour : -> perte du bonus de 1 case
- Si pas de chgt de pneus fin 2e tour : -> -3 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage
- Pluie : +3 cases de déplacement pour tt déplacement dont au moins 1 case est effectuée dans une zone de virage durant essais et les 2ers tours de course.
- Si pas de chgt de pneus fin 2e tour : -> -3 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage



Pneus Tendres

conseilles si pas pluie, handicapants si pluie

- Temps beau ou variable : +1 case (optionnelle) a chq déplacement (SAUF sortie Stand) MAIS -2 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage.
- Si pas de chgt de pneus fin 1er tour : -> perte du bonus de 1 case
- Si pas de chgt de pneus fin 2e tour : -> -3 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage
- Pluie : +3 cases de déplacement pour tt déplacement dont au moins 1 case est effectuée dans une zone de virage durant essais et les 2ers tours de course.
- Si pas de chgt de pneus fin 2e tour : -> -3 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage



Pneus pluie

conseilles si pluie, fragiles sinon

- **Temps beau ou variable :**
-2 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage durant essais et les 2ers tours de course
- **Si pas de chgt de pneus fin 2e tour :**
-> -3 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage
- **Pluie :** +1 case de deplacement pour tt deplacement dont au moins 1 case est effectuee dans une zone de virage



Pneus pluie

conseilles si pluie, fragiles sinon

- **Temps beau ou variable :**
-2 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage durant essais et les 2ers tours de course
- **Si pas de chgt de pneus fin 2e tour :**
-> -3 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage
- **Pluie :** +1 case de deplacement pour tt deplacement dont au moins 1 case est effectuee dans une zone de virage



Pneus pluie

conseilles si pluie, fragiles sinon

- **Temps beau ou variable :**
-2 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage durant essais et les 2ers tours de course
- **Si pas de chgt de pneus fin 2e tour :**
-> -3 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage
- **Pluie :** +1 case de deplacement pour tt deplacement dont au moins 1 case est effectuee dans une zone de virage



Pneus pluie

conseilles si pluie, fragiles sinon

- **Temps beau ou variable :**
-2 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage durant essais et les 2ers tours de course
- **Si pas de chgt de pneus fin 2e tour :**
-> -3 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage
- **Pluie :** +1 case de deplacement pour tt deplacement dont au moins 1 case est effectuee dans une zone de virage



Pneus pluie

conseilles si pluie, fragiles sinon

- **Temps beau ou variable :**
-2 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage durant essais et les 2ers tours de course
- **Si pas de chgt de pneus fin 2e tour :**
-> -3 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage
- **Pluie :** +1 case de deplacement pour tt deplacement dont au moins 1 case est effectuee dans une zone de virage



Pneus pluie

conseilles si pluie, fragiles sinon

- **Temps beau ou variable :**
-2 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage durant essais et les 2ers tours de course
- **Si pas de chgt de pneus fin 2e tour :**
-> -3 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage
- **Pluie :** +1 case de deplacement pour tt deplacement dont au moins 1 case est effectuee dans une zone de virage



Pneus pluie

conseilles si pluie, fragiles sinon

- **Temps beau ou variable :**
-2 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage durant essais et les 2ers tours de course
- **Si pas de chgt de pneus fin 2e tour :**
-> -3 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage
- **Pluie :** +1 case de deplacement pour tt deplacement dont au moins 1 case est effectuee dans une zone de virage



Pneus pluie

conseilles si pluie, fragiles sinon

- **Temps beau ou variable :**
-2 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage durant essais et les 2ers tours de course
- **Si pas de chgt de pneus fin 2e tour :**
-> -3 PS Pneus / case hors zone dans sortie de virage
- **Pluie :** +1 case de deplacement pour tt deplacement dont au moins 1 case est effectuee dans une zone de virage